

CAPCOM®

CFC STYLE FAN-BOOK



vol. ②

知りたいことは 教えたこと…。

インターネット ホームページ

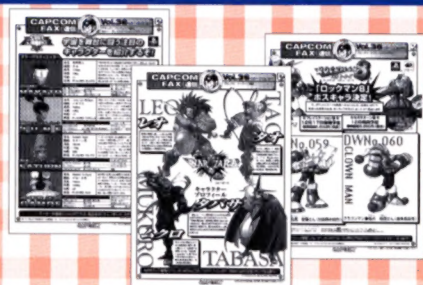
<http://www.capcom.co.jp/>



インターネットで、カプコンホームページにアクセス!
新製品情報をはじめ、ゲーム開発スタッフ発「カプコンひみつ研究所」や、カプコンゲーム年表「カプコンミュージアム」など、とっておきのページがいっぱい!

CAPCOM FAX通信

03-5950-4820



お持ちのファックスで、最新ゲーム情報やカプコンからのお知らせ、攻略テクニックからウラワザまで大公開!!
毎月第2・4金曜日にはFAX通信から目が離せない!
※ご家庭の電話回線の種類によっては、サービスを受けることができない場合があります。

カプコンソフト情報

大 阪 (06) 946-6659 東 京 (03) 3340-0718
札 幌 (011) 281-8834 仙 台 (022) 214-6040
名古屋 (052) 571-0493 広 島 (082) 223-3339
松 山 (0899) 34-8786 福 岡 (092) 441-1991

電話でも最新情報をお知らせしています。自宅からいちばん近いところに電話してね。番号はよく確かめて、かけ間違いのないようにね!

あれも、これも、ぜんぶカプコンの顔です。
「知りたい」を、「わかった!」に変える、
カプコンの情報サービスです。

CFC STYLE FAN-BOOK VOL.2

CONTENTS

スターグラディエーター描おろしピンナップ	1
特集① ロックマン8	2
特集② スーパーパズルファイター II X	6
特集③ ウォーザード	7
特集④ スターグラディエーター	10
NEW SOFT INFORMATION	12
描おろしイラスト	13
みんなのアミューズメント天国	14
いきなり懐ギャルコレクション	16
カプコンひみつ研究所	18
ピュア&ファ어의カプコンばんざい!	20
シェーキー秋友の銀幕怪物天国	23
内平野3丁目雑貨店	24
投稿けんぶんろく	26
シークレットギャルズノベレット	31
プレゼントのひろば	32

この号の発送が遅れましたことを、深くお詫び申し上げます。

“お”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよび“お”は株式会社セガ エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の商品パッケージソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

シークレットファイル

きみはもう手に入れたか?!

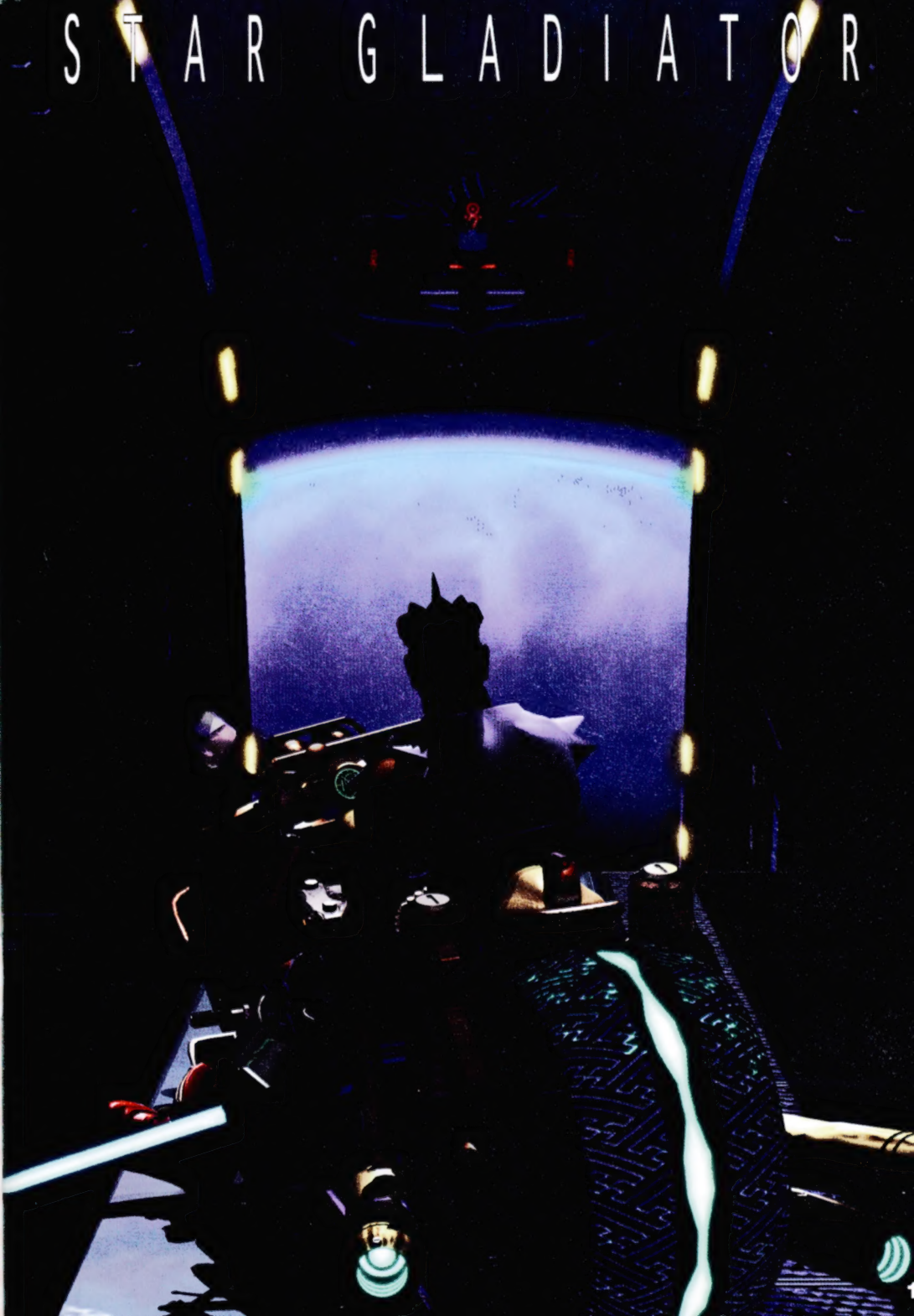
カプコンアーケードゲームの決して知られることのない開発秘話や設定資料、そして特別に描き下ろされたイラストの数々を、この一冊に凝縮!!



詳しくはこのシールの貼ってあるアーケードゲーム店で聞いてネ。



STAR GLADIATOR





**発売迫った
ロックマン8の
世界を紹介だ!!**

ロックマン8 ROCKMAN メタルヒーローズ 8



'96年12月17日発売 5,800円(税別)



'97年1月中旬発売 5,800円(税別)

今回のストーリーを
こっそりおいらが
みんなに聞かせて
やるダス。

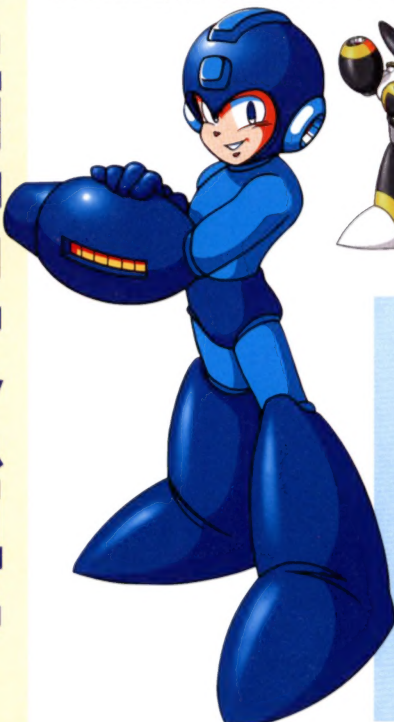


20××年のこと——。

地球からはるか遠く宇宙空間で、正義と悪のロボットが激しい戦闘を繰り広げていたダス。その2体のロボットは相討ちになって宇宙を漂流したあげく隕石となって地球へやってきたダス。

そして、その2つの隕石は不気味な形をした無人島に落ちこちたダス。それを察知したライト博士がロックマンを無人島の調査に向かわせたんだが、そこにはすでにDr.ワイリーがいたダス。ワイリーはバカンスで旅行に来てた…じゃなかった、間違えたダス。実は、ワイリーは隕石の中にある悪のエネルギーが目的だったんだ。ロックマンはというと、同じ場所に埋まっていたヘンテコなロボットをもって帰ってきたんだが、このロボットが…。おっと、もう時間ダス。続きは、ロックマン8で。おいらも活躍してるダスよ。

進化したロックマンを見るよ!



ロックマン8で新たに加わったアクションについて説明するダス。友達に自慢したい人はおつむのネジをしっかり締めて聞くダスよ。今回、ロックマンは泳げるようになったダス!いいなあ、おいらも泳ぎたいダス。そして、ライト博士に新しい武器「ロックボール」まで作ってもらったダス。サッカー選手みたいで格好よくて、ロックマンばかりするダス。めっちゃくちゃ格好いいアニメも入っているし、歌もノリノリだからみんなも早く覚えて歌ってくれダス。



初公開!! ブルースのひみつ

今まで謎に包まれていたブルースの
誕生秘話がここで明かされる!

ヘルメット&バイザー

※Dr.ワイリー製
ライト博士のロボットを改造した
とバネないようにワイリー博士が
この細工をした。

ブルースバスター

※Dr.ワイリー製
ロックバスターとほぼ同等の能力
を持っているが、エネルギー消費
が激しく長く戦うことができない。
またロックバスターのような変形
機能を持たず、腕の形にはならない。

頭脳

※Dr.ライト製
人間に近い思考を持つために、生
みの親ライト博士と、命の恩人ワ
イリー博士との狭間で悩み苦しん
でいる。ロックマンに対して、ラ
イバルと兄の2面で接しているよ
うだ。

ブルースシールド

※Dr.ワイリー製
元々、戦闘用に造られていなかっ
たボディは耐久力が弱いののでシ
ールドでカバーしている。

動力炉

※Dr.ワイリー製
元々はライト博士が得意とする太
陽エネルギーのものであったが、
ワイリー博士が、純ワイリー製の
原子力のものに交換。これが原因
で本来の能力は引き出せず、戦闘
は短時間しかパワーが発揮でき
ない。

ブルース

DRNo.000

ライト博士開発による人型試作ロボット1号機。非常に完成度は高かったが動力炉に問題を持ち、その修復改造を前にライト博士の元から失踪してしまった。人間に近い思考を持っていたため、修復を「別人格への作り替え」と思い込んでの事であった。その後、動力炉停止により行き倒れとなっていたところをワイリー博士に助けられ、動力炉の変更および戦闘能力確保の為のバスター装着改造を受ける。
ワイリー博士はこのブルースの改造がきっかけとなってライト博士と同等のロボットが造れるようになった。しかしながら「ロックマン1」ではライト製ロボットの改造でしか勝負はできなかったようだ。

ついに とらえた!!
ブルース氏が
ヘルメットを脱ぐ瞬間!

20XX年、○月○日、特ダネ
をものにせんと、数週間にわたっ
てブルース氏(15)を張っていた
本誌記者が、遂にスクープ写真
をものにした。
場所はライト博士の第○研
究所である。ドライブに出かけ、
家に帰り着いた直後のひとコマだ。
写真撮影したカメラマンは
まだ入院中であるが、この喜ば
しい写真をお見舞いとして彼に
送りたい。(文 ウーロン茶)



WEEKLY
ROCK Times

ブルース氏の
ヘルメットの
下の素顔!!

激写

PUZZLE FIGHTER II

スーパーパズルファイターⅡX™

「新しい」ってすばらしい。

本日の一品。



長崎市 P.Nキムさん (No.000179)

あの方にお会いできるとは、かなりの臍前。



96年12月6日 発売予定
5,800円(税別)



← リュウ
パズルでも
やっぱり格
闘家なネ。

モリガン →
みなぎる色
でK.Oが?!



← さくら
すごいパワ
ーに圧倒
されて...

ハイ、今回の おすすめタイトル、「スーパーパズル ファイター ⅡX」です。レガ
「落ちモノ」系パズルなんですが、「ストゼロ」
「ザンギアバスター」のオチが小さくなって
対戦あるという、CAPCOMファンなら涙
モノの設定。おどかしい連鎖を組みまくる
ガンガン攻撃できるのも 楽しいです。
今度発売の家庭用は 新しく「ストリートパ
ズルモード」というのが追加されて、勝
ったごとに ウレシイオマケが手に入る
です。千禧と闘ったところでは、さくらが歌う
オリジナル曲や、取り込みの「原画」とかが
用意されてるらしいです。あー、早く遊び
たいな……。あ、アーケードも好評稼働中(とCM)。



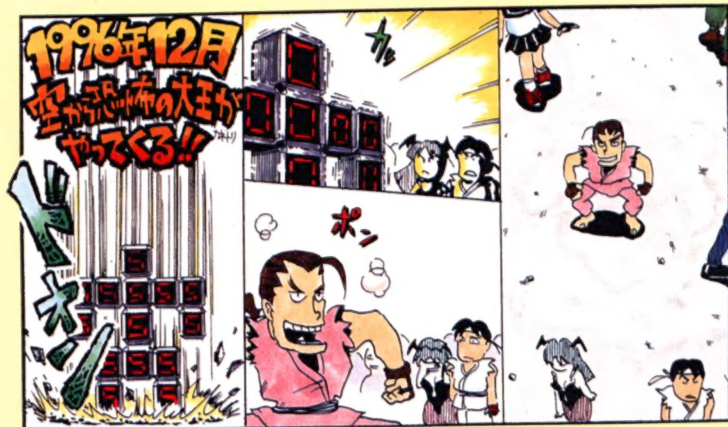
大きく積み上げて



ガッションと崩壊!



ヤッパセ!! かな?



サイキョー流、

今ならなんと!!
入門無料サダ中!



「新作イラストのパッケージと取扱説明書も見てネ。」(担当者談)

アーケードゲーム

CP-SYSTEMⅢ

第1弾

ウォーザード

WARZARD

TM

聖暦1999年…

産業革命はおろか、リネッサンスすら興っていない時代。
世の国々には未だ神権政治が盛びこり、“剣と魔道”を軍事力の要としていた。

近隣諸国はお互いが武力制圧による版図拡大を目論みながら、
軍事的均衡を保っていたため、表面上は平穏な時が過ぎていく。

しかし、そんな世界の流れを告げ笑うかのように、

突如として諸侯国連合内に覇を唱える強大な軍事国家が現れたのである。

そのとき、帝国は魔道の力で恐るべき超獣兵器を操り、

さきほど圧倒的な兵力を以て大陸全土を蹂躪した。

かつての緑豊かな大陸は荒廃の一途をたどり、

無辜の民びとの血は文字どおり大地を赤く染め上げた。

人々は彼等の強大な力と残虐なる行爲に恐怖し、

暗黒垂れこめる未来に

世界の破滅を予感するのであった…。



魔道の軍勢に屈
し、心身とも次第に獣と化
す呪いをかけられて母国を追
われたグリーディア候国の賢王レ
オ。“人智”と“魔力”を併せ持つ、
究極の戦士となった彼の剛剣ははすべ
ての邪悪を一刀両断にする。

レオ

わずか13歳にして、
戦闘国家ゴラが誇る女性
だけの精鋭部隊“風舞(フォン
ウー)”の一員となった少女、タオ。
卓越した格闘技能と足甲の火炎輪
を武器に、腕試しとばかりに強気を挫き、
弱きを助ける。

タオ



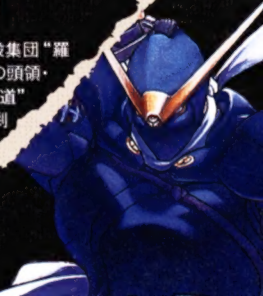
タバサ

一説にはノーベル魔学賞クラスの学者と
同等の実力を持つと言われた天才少女
タバサ。“万物の理は全て仮学的に
解明できる”という信念の元、超近
代魔道を確率すべく日夜研究に
没頭する。飽くなき探求心と
創造性から生み出された彼女
の攻撃魔法は強
力だ。

導かれし4人の戦士たち!!

ムクロ

代々トクガワ家に仕えてきた暗殺集団“羅
門一族”の頭にして“お庭番”の頭領・
ムクロ。“忍の道”に生きるも“人道”
仇なす者を憎む正義の士。羅刹
流忍術を操り、今日も悪を闇
に葬る。



◆毒のオーブ◆

両腕ドラグマの力を封じ込めたオーブ

カウングに伝わる民話
その昔山奥にこもりながら時の権力者を随で変える一族がいた。
その一族はあらゆる魔術を使い、こなし
人の心までを自在に操ることができたとい
われた。代々大量の魔術を使い、続けていたこの一族は
次第にその数を減らしていった。
一族の最後の後継者であるドラグマは、
その生涯を究極の毒の探求に費やし、晩年ついにそれを見出した。
究極の毒薬とは、代々大量の魔術にさらされながら受け継がれてきた
自身の肉体であった。
彼は身を削りつづき毒をつくりだした。
異常なまでに強力な毒粉と、両手と片足
そして肝の重たい肉体を残し、そして果てた……
オーブは、彼の成金でなく、思念が、
自然界の様々な毒を吸収して実体化したものだといふ。

毒

◆炎のオーブ◆

炎龍ゴランダの力を封じ込めたオーブ

その昔、ゴラの国中を荒らし回ったと言われる龍
勇者の知恵と勇気で活火山の奥深くに閉じ込められた
炎のオーブは活火山の火口に吹出す龍の邪念の結晶で、
解放された途端に周りのあらゆるものを焼き尽くそうとする。
余談だが、タオの魔火輪輦には、
ゴランダを封じ込めた勇者が伝えたと
いう炎龍の鱗が仕込まれているらしい。

炎

◆雷のオーブ◆

雷獣ガルバルスの力を封じ込めたオーブ

クリーティアに伝わる伝説
地の果てに世界中の雷が生まれる谷があり、
そこは雷獣ガルバルスの住処だといふ。
結果となって天界を駆け巡るガルバルスは、
天界の門を守る番人であった。
しかし、神と悪魔の戦争の時に、
天界に忍び込もうとした悪魔にその谷とて
天界の門を開けてしまった彼は、
神の怒りをつたへて地の果ての谷に封じ込められた。
雷とともに満ち上がる黒雲は、
彼の嘆きと悪魔に対する怒りが形になったもので、
荒れ狂う雷は、彼の体毛が地下に潜む悪魔に向かって
射放たれているのだといふ。
雷のオーブは雷が落ちた地面の中から
発見されることが多いと聞く。

雷

ミスティック・オーブ

ミスティックオーブとは精霊や霊獣の魔法力を封じ込めた宝玉を意味します。
その魔法力を外部に解き放つと「ミスティックマジック」、
自分の体内に解き放ち魔法力を充満させると「ミスティックブレイク」という形で
その魔法力が発動します。
それぞれのオーブには、
それに関わる伝説が伝えられていますが、
あくまでも伝説でありその実体は
いまだに謎に包まれています。

氷

◆氷のオーブ◆

氷姫スルファニルの力を封じ込めたオーブ

アイスランに伝わる伝説
その昔、永久凍土の上立つ針葉樹の森に氷の城が建っていた。
スルファニルは氷の城の主であり、
伝説の氷の城を追い求めて雪原に力尽きた
冷たくなった冒険者の魂を氷の城で手厚くもてなすといわれている。
この地方の雪原に見られるバラに似た小さな氷姫は、
氷の城に凍り付けた冒険者たちの
肉体が変化したものだともいふ。
オーブはこの氷姫が変化したもので、
彼女の城への道徳にもなるといわれている。

風

◆風のオーブ◆

風守ラファールの力を封じ込めたオーブ

辺境のある国に伝わる伝説
かつて天をも焼き尽くさばかりの猛火が、次々あちこちの国を飲み込んでいった。
辺境のこの国を猛火が喰らい尽くさんとした時、
その国の姫は炎に包まれかけた神前にその身をさげ神に祈った。
しかし祈りもむなしく神前は姿もろとも焼け落ちてしまった。
だが神様が崩れ落ちたその時、突然四方八方から嵐のような風が巻き起こり火の勢いを止め、
さらに突風は空を覆わばかりの雨雲をどこからか運んで来て、
嵐のような雨でたちまち猛火を消し去ってしまった。
やがて神前は元通り建て直されたが、二つだけ、神像の正面に風守の像が置かれたのが違っていった。
若い娘の姿をした風守の像は、絶えず同じ「ラファール」という名で呼ばれるようになっていった。
風のオーブはラファールの像のある神前で夜毎に宝玉らしい。

メテオ

◆メテオのオーブ◆

巨神ギアメテウスの力を封じ込めたオーブ

クリーティアに伝わる伝説上の巨神
かつて神と悪魔がクリーティアを舞台に大きな戦争をしたときに、
崩壊したたれた神聖な作し出した巨人
天空から大地に、そして地の奥底にまで届く雨を降らせギアメテウスが
神軍と悪魔軍の形勢を密に察知して伝えられている。
彼は天に昇ったとき、
彼が地上に降りたときに彼が滴した汗がオーブに変化して
今に伝えられているといふ。

賢者の教え

今回は魔法攻撃「ミスティックマジック」のことなどを話してみようかの。



- 1** ミスティックマジックの源となる魔法玉「ミスティックオーブ」。
オーブには「炎」「氷」「雷」「風」「毒」「メテオ」の6種類の
魔力が封じ込められておる。
スタートボタンで魔法の切り替えが可能じゃ。

- 2** ミスティックマジック使用中に攻撃ボタンを連打してみなされ。
魔力がどんどん上がって、大ダメージを与えること間違いなしじゃ。

- 3** モンスターにはそれぞれ苦手とする魔法がひとつふたつあるものじゃ。その弱点を早く見つけることが戦いをラクに進めるコツじゃな。ただし、その逆にほとんど効果のない魔法もあることを忘れてはならぬぞ。

- 4 モンスターをダウンさせると宝箱が出現することがあるのは知っておろうな。この宝箱の中身はダウンのさせ方で変化するそう。

サウンド担当

多彩な動きと必殺技を駆使して、新基板 CP-SYSTEM III で創り出された幻想郷の中を自由奔放に動き回るプレイヤーと敵キャラたち。この幻想郷に音という世界を付け加えてみました。キャラたちがみるみるこの世界の住人となっていく中、私たちがみるみるビルの住人となっていく今年の夏でした。

企画担当

“レオ”を担当したIKUSAN Zです。
作るときに最初に考えたことは、どこまでライオン
のようにしてどこまで人間のようにするかでした。
4つ足で走らせたりしたこともあったんですけど、
最後に出した結論はなつかしのTVヒーロー“怪
傑ライオン丸”にしようでした。みなさん、知っ
てますか？

STAFF

スクロール担当

新基板ということ、最初夢のような機能の数々に、目もくらみ思いでありました。んがしかし!実
作作り始めてみると…。悪癖はさぞおき、今
は色数が増えたので、思いっきり使おう!って感
じになりました。もともと派手にすればよかった、
今思うと。非現実的な世界だから、人間と一
切出てこないんですよ、知りました? (JIPANG面だ
け、ちゃんと生活感でてます)プ
レイヤーが4人だから、その分エンディングに凝
ってます。全部みてね!!

ソフト担当

奴の電波で俺は完全にチューニングされていた。
そう、あの対空もあの必殺技も、あの隠しさも。
奴のチューニングからは誰も逃れることはできないのだ…。ざわざわ。

企画担当

アーケードゲームには全くなかった要素をふんだんに取り入れたゲームを作ることを目指し、このゲームを作りました。

4人が歩む壮大なストーリー、そこに絡む様々な人々、そして最後に待ち受けるものは……。何處遊んでも新しい発見がある織りに縛った奥の深いゲームになったと思いますので、みなさんもぜひ自分だけのキャラクターを育てて最強の戦士にしてあげてください。

ウォーザード・清く正しく…の巻 (ブースカ大画)



STAR GLADIATOR

EPISODE:1
FINAL CRUSADE

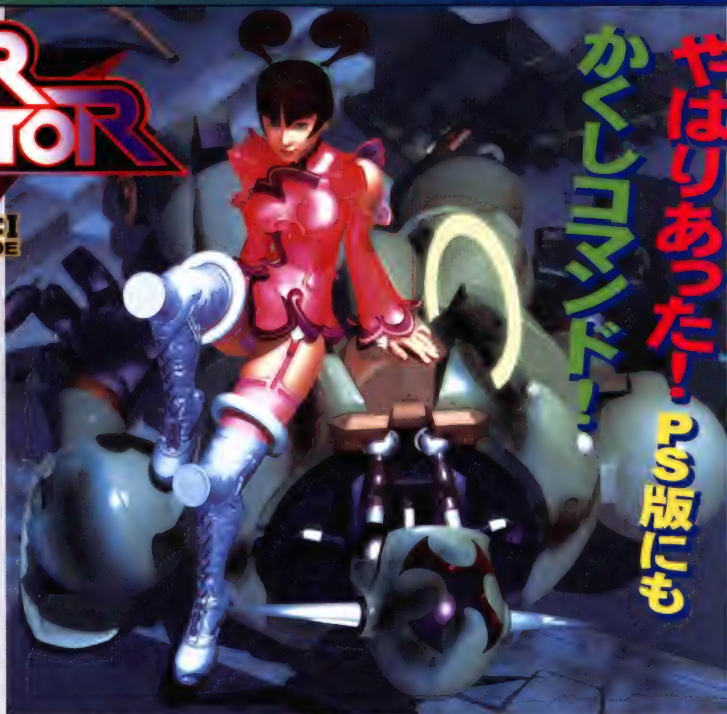
スターグラディエーター



好評発売中
5,800円(税別)

あの、カプコン初のオリジナル
3D対戦格闘ゲーム「スターグラ
ディエーター」のプレイステーション
版が早くも発売されたのはみんな
知ってるよね。

ところで、アーケード版での隠し
コマンドはもう知ってるかな?実は
それもプレイステーション版に忠
実に移植されたんだ。また、他にも
PS版オリジナルの隠しコマンドも
あるので、ここで一気に紹介するぞ。



やはりあった! PS版にも
かくしコマンド!

▲これもプレイステーション版用に作られたCGだ。

勝

ちポーズカメラワーク操作機能!!!

敵を倒した後、勝ちポーズに行くまでK+Gを押し
っぱなしにすると勝ちポーズ中下記の操作でカメ
ラワークを自由に操作できるぞ。

●方向キー●
上下左右でカメラの移動

●Aボタン●視点が近づく
●Bボタン●視点が離れる

ス

ーパービルシュタインを倒せ!!!

最後の敵ビルシュタインをただ倒しただけでは、真のエン
ディングは訪れないぞ!

6分以内でビルシュタインを倒せば真の敵、ス
ーパービルシュタインが現れる!

チャンスは1ラウンドだけだ!心してかれ!

隠

れキャラカッパに会う方法

もう出会った人はいるかな?こいつに会うにはコツがいるぞ。
CPU戦3ステージをクリアした時点でのプレ
イタイムの末尾2桁を「00」にすれば、4人目の挑
戦者としてカッパが登場!!

タイミングは難しいけど彼に会ってみよう!

P

S版オリジナルモード

暗闇ステージ"Dark"モード

↓L2+R2を押しながらステージに入ると、真っ暗なステー
ジで闘うことになるぞ。

リングアウトなし"Wall"モード

1度でもエンディングをみるとオプションに"Wall"という項目
が現れ、ONにするとリングアウトがなくなるんだ。





ルシュタインとカップパを使う!

ちなみにこの二人のプラズマコンボのタイプはA-TYPEだぞ。

ビルシュタイン使用コマンド

セレクトボタンを押しながらゴアにカーソルを合わせ、セレクトボタンを押したまま

G・K・G・K・A・A・B・B・K+G(同時押し)

ゴアの横に矢印が出れば選択できるぞ。

カップパ使用コマンド

ビルシュタインが使える状態でセレクトボタンを押しながらハヤトにカーソルを合わせ、セレクトボタンを押したまま

K・A・B・A・G・A・B・A・K・A・B+G(同時押し)

ハヤトの横に矢印が出れば選択できるぞ。

※アーケード版ではセレクトボタンがスタートボタンになります。



S版オリジナル隠しキャラ登場! その名はブラッド!!

ブラッド使用コマンド

ビルシュタイン、カップパが使える状態でセレクトボタンを押しながらビルシュタインにカーソルを合わせ、G・A・G・A・G・Aを入力し、さらにカーソルをカップパに合わせ

K・B・K・B・K・B・L 1+R1を入力すると、選択可能になるぞ。

こいつが
ブラッドだ!!



PS版担当企画マンのつぶやき

「スタグラ」の発売日は10月25日だね? 発売日は延期になっていないよね? ……よかった~。

SCE(ソニー・コンピュータ・エンタテインメント)へマスター・ロム持って行く日に寝坊して、約束の時間に遅れちゃったんだよね。一時はどうなるかと思ったんだけど、とりあえずひと安心。僕のせいで発売日が変更になるところだったよ。

ま、アーケード完全移植をなしとげ、コンシューマ用に新たにCGも収録したPS版「スタグラ」。存分に、味わい尽くしてくれることをお願いするよ。



プレイステーション版には新たなオリジナルCGが入ってた。カッコイイ俺を見てくれよな!

投稿けんぶんろく出張所

アーケード版が出たばかりだったにも関わらずたくさんのイラストをもらえたぞ。ここで少し紹介してみよう。



No.001997

和田 源太

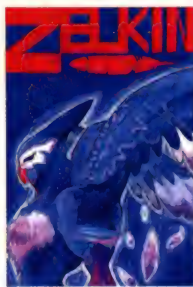
●サターンでサターン?



No.004069

P.N. ミント

●どこでゴアは?



No.000038

P.N. TAKOりんりん

●イメージにピッタリと思います。



No.001954

P.N. ロレンド

●このガモフ、一匹飼いたいなあ。

NEW SOFT INFORMATION

カプコンソフトの最新情報をお届けするコーナー。
今回は、バイオ2の特報をドーンと紹介しよう。

驚愕!



灼熱の地獄でプレイヤーを待ち受けるものは…?

炎が襲ってくる!!



炎はズンバさえも餌食にしてしまうのか!

今回「バイオハザード2」で、数々のゾンビが襲ってくるのはすでにご存知のとおり。ところが、単に登場するだけでなく、モンスター自体にもこのような演出がはいることが決定!
ステージの演出と違和感なく表現されることで、さらに恐怖感が増しているぞ!

発売カレンダー コンシューマ

※今後発売されるタイトルの情報は、1996年10月25日現在のものです。
タイトル・発売日・標準価格などは変更する場合があります。
●PS…プレイステーション、SS…セガサターン、SFC…スーパーファミコン

タイトル	ジャンル	対応機種	発売日	標準価格(税別)	メディア
マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム	アクション	SFC	発売中	7,800円	16M
スターグラディエーター ロックマン8	3D対戦格闘	PS	発売中	5,800円	CD-ROM
メタルヒーローズ ピノキオ	アクション	PS・SS	PS 12月17日予定 SS 1997年1月中旬予定	5,800円	CD-ROM
ストリートファイターZERO2	アクション	SFC	12月20日予定	7,500円	24M
ストリートファイターZERO2	対戦格闘	PS・SS・SFC	PS・SS 発売中 SFC 12月20日予定	PS・SS 5,800円 SFC 7,800円	PS・SS CD-ROM SFC 32M+S-DD1
スーパーバズルファイターⅡX ドナルドダックのマウイマラド	パズル	PS・SS	12月6日予定	5,800円	CD-ROM
スーパーバンコレクション	アクション	SFC	今冬予定	未定	24M
スーパーバンコレクション	アクションパズル	PS・SS	今冬予定	5,800円	CD-ROM
バイオハザード2	サバイバルホラー	PS	1997年3月予定	未定	CD-ROM
プレス オブ ファイアⅢ	ロールプレイング	PS	未定	未定	CD-ROM
サイバーボッツ	対戦格闘	SS	未定	未定	CD-ROM
ロックマンX4	アクション	PS・SS	未定	未定	CD-ROM
マーヴル・スーパーヒーローズ	対戦格闘	PS・SS	未定	未定	CD-ROM

※なお、「X-MEN(PS)」は諸事情により、発売中止となりました

「マーヴル・スーパーヒーローズ
ウォー オブ ザ ジェム」

MARVEL SUPER HEROES & WAR OF THE GEMS TM&© 1996 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED

「ピノキオ」

THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

「ドナルドダックのマウイマラド」

Developed by Virgin Interactive Entertainment Japanese Distribution by CAPCOM CO., LTD.

「スーパーバンコレクション」

© Disney. All rights reserved.

「マーヴル・スーパーヒーローズ」

Developed by Eurocom Developments Ltd. Japanese Distribution by CAPCOM CO., LTD.

© CAPCOM CO., LTD. © 1988 HADSON SOFT

MARVEL SUPER HEROES TM&© 1996 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED

© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED

THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

© CAPCOM CO., LTD.

「その他」

アーケード

タイトル	ジャンル	稼働予定
ウォーザード	格闘アクション	11月中旬予定
ストリートファイターEX	対戦格闘	12月予定

「ウォーザード」

© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED

「ストリートファイターEX」

© ARIKA CO., LTD 1996

© CAPCOM CO., LTD. 1996

CAPCOM NEWS IN

The Raccoon Times

Rock & Sakura Spoke on Fighting Spirit!!



みんなのアミューズメント天国

マジカル パンパキン

ビューロランドでだいぼうけん



© 1976, 1988, 1993 SANRIO CO., LTD. NO-S7-09-17-05
© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.



キティ、けろっぴ、ぱつ丸と楽しい大冒険



開発スタッフノート

初めての画面企画やキャラデザイン、筐体デザイン等、色々同時進行して苦労しましたが皆に喜んでもらいたい一心で頑張りました。僕なりに満足のいける出来になったと思います。



キャラ打ち担当の私にとって憧れのサンリオ企画と言う事で超ハッピーと思いつつイメージを壊さないようにというプレッシャーとで、特にキャラの表情や動きに注意して制作しました。



ごー!ごー! コニーちゃん! ジャカジャカジャンケン!



ゲームソフト開発・製造元
株式会社エイティング

© 1996 EIGHTING
© 1996 kerokeroking / FCC

開発スタッフノート

ロケテストのときにメダルを入れてコニーちゃんと一緒に愛くるしく踊ってくれるお子さんをたくさん見かけました。これからみなさんの町にもメダルゲームのコニーちゃんが登場すると思います。見かけたときにはコニーちゃんと、ぜひ「ジャカジャカジャンケン」をしてみてください。

<8ing.HIBI >



ボンキッキーズ(フジTV系)で
大人気の「ごー!ごー!コニーちゃん!」が
メダルゲームになったよ。





カプコンの開発している商品の中には、TVゲーム以外のものもいっぱいあるんですよ。メダルゲームや、景品獲得ゲーム、乗り物ゲームなどなど、TVゲーム（基板）以外のゲーム全般にわたる商品、いわゆるメカトロ商品と言われる物があります。今回はそんな商品のいくつかを紹介しちゃいます。



オリジナルゲームキャラクターノート



なんと!あのカプコン名作ゲームの数々がオリジナルノートになりました。最新のゲームはもちろん「キャプテンコマンドー」、「ストライダー飛竜」など、懐かしのゲームイラストや、新規描き下ろしイラストを含め、全部で23種類もあるのです。



ゲームセンター、ショッピングセンターでこの機械をさがしてネ。



■ヴァンパイア ハンター マスコットキーホルダー



■ヴァンパイア ハンター BIGラバーキーホルダー



■カプコンオリジナル リストウォッチ



※写真の景品は一般には市販されておりません。

おまけ。



—— Qサウンドスピーカー

—— 29インチモニター

—— ちょっと小さ目ジョイスティック

新型TV筐体
開発検討中!!

うそ!

カプコンひみつ研究所



の・ひ・み・つ



こんにちわ



こんにちわ!!

今回このページでは、ネットサーファー達の間で大人気のホームページ「カプコンひみつ研究所」にみなさんを招待します。

まずは「<http://www.capcom.co.jp/>」にアクセス!



ここが「ひみつ研究所(以下「ひみ研」)」の入口。よいこのみんなはわかると思いますが「ひみ研」はコンピュータの中にある研究所です。



だからその集体は机上の一台のパソコンで右の様なおやじが淋しくつくるのでした。

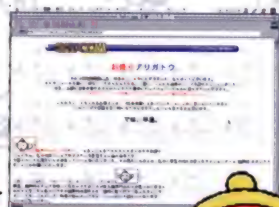


そんな状態だから「ひみ研」宛にメールが届くとおやじはとてもよろこびます(左図参照)。

「おいPOPを見せろ!」ってメールにはあんなコーナー(①)で答えて、はげましのメールにはこんなページ(②)で答えたりします。



①「至宝いもの紹介」ではめったに見られないものを紹介
届いたメールから選抜して紹介するコーナー



カプコンやひみ研から個人宛にメールが送られることはありません





みんな「ひみ研」の中で今一番人気なのはココ。
 「AKIMANの落書き展」
 でしょう。

このコーナーは知る人ぞ知るAKIMAN
 の書きおろし(書きなぐり?)のイラスト
 を紹介するコーナーです。



ニニでしか見られないイラストのカズカズ。

現在「ひみ研」では今回紹介したコーナーの他にも更新しない
 あんなコーナー(開発エッセイ)の正式公開を目指して、あるいは
 リクエストの多い「他のデザイナーのイラストも見せれ!」との声に答える
 べく日夜努力しております。

これから「ひみ研」にもご期待下さい。

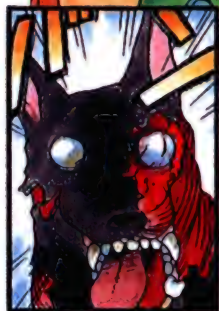
パソ通、インターネットのススメ

「ひみつ研究所」はミナサマのメールによて
 ニニからどんどん良くなっています。
 インターネットのできる環境があるお友達は
 今すぐアクセスしてね。

家庭から、学校から、そして会社から「ひみ研」に
 メールを下さいませます!!

(研究員ついてもートだもんでやさしくしてね)











銀幕怪物天国

これから毎号、紙幅の許す限り、私がカプコン作品に関わる怪物と映画の話をしてやろう。

第一幕 血を吸う解放者

まずは吸血鬼、即ち「ヴァンパイア」の話だ。墓から抜け出し血を吸う屍体、デミトリ・マキシモフ卿に連なる闇の眷属である。

ジョン・L・フリン著「シネマティック・ヴァンパイア」によれば、吸血鬼を扱った映画の数は、1896年から1992年までで300本以上にものぼる。その大部分は当然、観るに耐えないクズだ。

現在に至るまで、重要な吸血鬼映画の大部分は、ブルーム・ストーカー作の小説「ドラキュラ」を映画化したものである。これは「ドラキュラ」が正統の吸血鬼物語である、という以上に、吸血鬼という存在のイメージが「ドラキュラ」を基本にして造られたためである。吸血鬼物語に馴染みの薄い人々の間では、一般名詞の「吸血鬼=ヴァンパイア」と、個人名である「ドラキュラ」が混同されている例もある。そうしたドラキュラ映画の中で、歴史的に最も重要な作品が、1931年、米ユニヴァーサル社の「魔人ドラキュラ」である。

「魔人ドラキュラ」は最初の公式ドラキュラ映画であり、最初のトーキー（音声付き）吸血鬼映画であり、燕尾服にマントにオールバックの髪、というドラキュラの、外見上の特徴を決定した映画でもあった。トーキー映画黎明期に撮られたこの作品は、残念ながら現代の基準に照らして面白いドラマではない。しかしハンフリー・ボートム・ルゴシが演じる吸血伯爵のモットリした顔つきは、まさしく他に類を見ないものだ。ビッチャー等もあまり出ていないが、機会があれば一見をお薦めする。

さて、数多ある怪物たちの中で、何故吸血鬼だけがそんなに愛されるのか？理由はいくつも考えられるが、吸血鬼の最大の特徴は、彼等が誘惑者、侵略者であると同時に、解放者でもある事だ。吸血鬼の犠牲者は、血液とともに生命を失う。そしてその引き換えに、道徳や正義や生産といった規範から解放され、超自然的力を手に入れるのだ。

1930年代前半まで、大衆娯楽作品の主人公は、大部分が普通の人間だった。宇宙人や改造人間によって、幼少期から超人幻想を刷り込まれた諸君には想像しにくいだろうが、直截的な超人願望を満たすには、悪役に感情移入する他なかったのだから。吸血鬼とは、恐ろしい悪役であると同時に、憧れの的でもあった訳だ。

そうした潜在的な吸血鬼志願者を大量に動員して、「魔人ドラキュラ」は大ヒット作となった。日本では影が薄いが、アメリカでは今も、吸血鬼映画の基本は「魔人ドラキュラ」、最大の吸血鬼俳優はベラ・ルゴシだ。



◀みっちり太ったルゴシの貴族は、諸君の多くが抱く吸血鬼の印象（瘦身の美男子）に反するだろう。しかし麗くなかれ、彼は一時は、世界で最も大量のファンレターを受け取る俳優だったのだ！

一方、今までのところ、「ヴァンパイア」シリーズ中のマキシモフ卿は、あまり吸血鬼らしい行動を見せない。「魔人ドラキュラ」からの伝統である燕尾服とマント（これはしかし、19世紀末ヨーロッパ紳士の夜間の服装としては、ごく普通のものだ）、わずかな吸血攻撃がある程度だ。彼に血を吸われた者が吸血鬼になる訳でもない（彼の敵は皆、既に怪物なのだから！）。何故こんな地味な男が主役扱いなのか、という声聞いた事もある。だが、人間の格闘家や普通の超人と違った常識の束縛から離れて、魔物達の暗闘を愉しむ、というゲームのコンセプトを考えるなら、誘惑者にして解放者たる吸血鬼デミトリほど、相応しい主役もないのではないかな？



シェーキー秋友：もとアーケードのグラフィック担当だったが、「X-MEN」参加中に「アドバイザーの必要を感じて」転向。現在はアメコミ・英語関連物の資料を作ったりする怪人。「ヴァンパイア」の最初の実案を出したりした。

さて、吸血鬼の話は続けるか？他の怪物の話が読みたいか？それともこのコーナーを廃して、別の記事にページを譲るかな？全ては諸君の意向にかかっている。さあ、ペンを取るのだ。筆書きを出してくれたまえ。声を聞かせて欲しい。

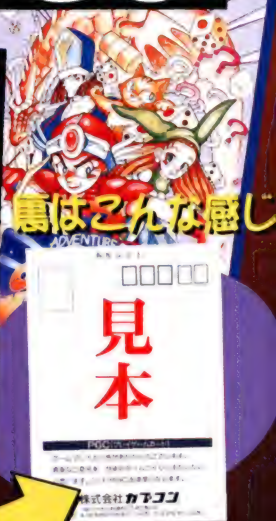
野平肉 3丁目 雑貨店

ちえっすう！ 唐突にはじまる特濃カプコンファンもビックリの新コーナー。知られざる裏側より収集したなつかしの販促商品や、あやしげグッズ、はたまた まだ誰も見たことないモノ（本当か〜っ）まで、バンバン紹介していくかも。

●店主 魔っちゃん

商品NO.01

PGC



PGCとは、「Play・Game・Card」の略で、ハガキの裏にそれぞれのゲームタイトルのメインイラストが印刷された要するにポストカードのことだ。

アーケードゲームのプレイした感想や、ハイスコアなんかをカプコンに送ると、そのタイトルのPGCがもらえた。しかも、古いタイトルになると、ゲームデザイナーからのメッセージや質問に対する回答も書き添えられたようだ。さらにタイトルによって抽選でTシャツまでプレゼントしていたというから太っ腹！

(Tシャツは後日紹介しよう)

しかし、すべてのゲームのPGCが作られていたかという実はそうではない。予算の都合やその時の担当者の気分？で陽の目を見なかったものも多くある。

このように、ユーザーとメーカーをつなぐアイテムであったPGCだが残念ながら現在、制作されていない。

現存するものすべてをお見せしたいところなのだが、スペースの都合や行方不明のものもあるので代表的なものを何点かチョイスしてみた。



知ってたあ〜？

当時、CAPCOMのアーケードゲームには必ずこの三角ポップとよばれるアイテムが飾られていて、その裏面にこのPGCのプレゼント要項が書かれていた。必要事項の欄に最高スコアとあるのが時代を感じるが何より「カプコンクラブ」というのが非常にあやしい。





ガンスモーク



闘いの挽歌



サイドアーム



トップシークレット



ブラックドラゴン

往年の名作がズラ〜リ!



虎への道



1943改



ラストデュエル



ワンダー3



バース



もちろん ストIIも

定番のストIIは、初代も含め5枚存在する。
当時はこのように、新作が登場するたびにPGCが作られていたのだ。みなの中にも密かにコレクションしているものもおろう。



おまけ

PGCの他にも「ハガキもの」が存在する。業界関係者に送る年賀状&暑中見舞いがそれ。
書き下ろしではないが、一般人はまず見れん。しか〜し! 今年のみにも特製書き下ろし年賀状をドバ〜んと送りつけるので楽しんで待つように!



このコーナーならではのお値打ちグッズを 会員様だけに大放!!

今回取り扱ったPGCをここに載っていないモノも含め10枚セットで1名様に大贈呈!
リクエストや質問等も随時受け付け中なのでCFC「内平野3丁目雑貨店」までドシンドシ送ってください。次回は、もっとすごいものを予定どれだけすごいかは見てのおたのし〜み♥(予定55%)



とうこう
投稿
けんぶんろく

ゆらすどの華

ひゃ〜来た来た!!どっさり来ましたイラスト!みんな力作ぞろい
なんていっぱい載せたいんだけど、ページ増やしても載り切らないのが悔しいぞっ!それで他のページにも出張してるんでそっちの
もよく見てくださいな。

注意

みんないつも気合の
入ったイラストありが
とう!!でもネ、版權の都合
でD&Dのイラストは載
せられないんだヨ…
大注意!!



CAPCOM 史上最大の
悪者!?

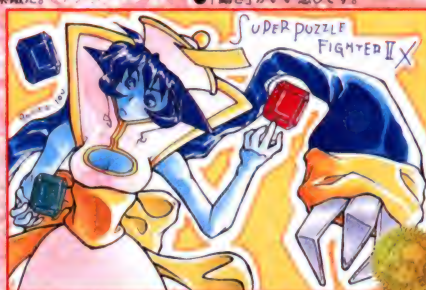
No.001532 猪股 陽一
●こりない悪役は素敵だ。



No.001504 P.N. 早津 貴久
●まさに力作!



No.005087 P.N. 戦場の犬
●「動き」がいい感じです。



No.005015 P.N. 海月硫黄



STREET FIGHTER ZERO

No.002892 菊池 美和 ●ステージの空気とか伝わってきます。



No.002522 P.N. ZAP ●構成も上手です。



No.000931 北川 裕
●ショボクレ具合がgood!



No.005542 P.N. 緑朗
●エンディング、ぜひ見てください



No.003284 P.N. そにつく
●感想ありがとうございます。



No.004348 山下 賢志
●風を感じるね。



No.002915 森安 邦光

●美しい雰囲気です。



No.004150 P.N. S-MUSIC

●誰を使っていますか？



No.000847 中川 裕幸

●たくさん描いてくれました。



No.003862 渡辺万芳

●人体の不思議。



No.001114 西澤 裕史

●と毎日。



No.004105 P.N. 桃姫ユリ

●女のこも願望。



No.000630 P.N. クラゲ

●ベレタじゃハムリだ。



No.001254 P.N. シンヤモーとにーちゃん

●イッチやつてます。



No.002075 P.N. ハングドマン

●夜の女王です。



No.000376 P.N. 唐獅子ブリキ

●うはかり何枚も愛してるなきみ。



No.005073 屋片 剛

●上モテデフォルメしてくれました。



No.005313 P.N. 魚崎 綾

●読んでますよネー。こい。



No.000631 池野 明日香

●いろいろ着せてみたいよネ。



No.002972 並木 誠

●このハグは……あやしい……(しかも男……)



No.005060 P.N. ぶーこ

●ななカメなの。フー。



No.002855 P.N. フォルデシモ

●仰息なんだか、どうなんだか。



No.003078 泉 晶吾

●めっちゃめっちゃキュートです。

イラストな 人たちへ

イラストはハガキに描くか、
ハガキサイズの紙に描いて
封書で送ってネ。

前回色鉛筆は
タメて書いたけど、やば
色鉛筆でもOKだよ！
何となく色で、
鉛筆の系は
印刷に出にくい
から 気をつけて！



とうこう 投稿 けんぶんろく

おたよりの華

祝!
かぷコン
フレンドワ
クラブ
誕生!!



No.003416 日暮 竜二

☺ カプコンさんにお願ひ!!
ストゼロ2のCM(さくらが走っている方)を
ぜひCFCスタイルのビデオに入れて下
さい。自分でビデオに撮ってはいませんが、
最初に出るリュウの写真をどーしても撮り
逃してしまっんです。(それに画面もざら
ざら撮れるし!)お願ひします!!!!ぜひ入
れて下さい!!

No.004640 山口めぐみ

☺ ビデオVol.2は見てくれたかな?
永久保存モノっしょ?

● 今度はスラングのイラストを描いてみてくれ!

☺ 3DO版「新実戦麻雀」のアンケートは
がきの中に、「今後3DOで出して欲しいソ
フトは何ですか?」という質問がありましたね。
(中略)というわけで3DO向けのゲームを考
えてみました。

「戦場の狼リアルイズム」敵キャラはすべて
実写で、撃たれるとリアルなヒメイをあげ、
クチから血をはき、ナイザーが飛び散ったり
するスプラッターゲーム。

「麻雀メガマン」ロックマンと対戦する麻雀
ゲーム。わざわざメガマンを名乗るところが
3DOっぽい。勝つとロックマンが装甲を脱
いでいくとゆー……

「19XX外伝-5963!」ボタン連打で機体をコ
ントロールするシューティング。Aボタン連打
で左、Cボタン連打で右へ曲がる。Bボタン
連打で加速する。方向キーの上で攻撃。
下でボム

No.004671 P.N.超絶無敵丸

☺ ホントーにやりたいか? そんなゲ
ーム……

☹ 悲・め・っ・せい
今日8/15にカプコンからはがきが届いた。
内容はファンブックの発送がおそくなる、と
いうことだった。これはかなり悲しい。

そして悲劇は続く。なんとそのはがきを読
んでるうちに、作りかけてたヤキソバのお
湯をすてるのを忘れていたのだ。ソバの
太さがかなり太くなり、ハシでつつくとすぐ

今号の芸達者



No.002615 P.N.中川原智子
中ちゃん(希望通りこう呼ばせてもら
ったよ)ババフルなはげましのおたより
いっぱいありがとう!!

● 追
かけてみる?

入、て、よ、つ、た、(動詞)!!
CFC!!



No.004353 P.N.武神流四十四代目

切れる。ソースをかけて食おうと思ったが、
まぜたらバ○ースターレーメンのようにコマ
ぎれになるのだ。結局、このヤキソバはうち
の犬いきた。あーあ。

No.002067 安江雄樹

☺ Vol.1は遅れちゃってごめんなさい。
でも何かしながらカップメン類をつく
るのはキケンだよな。ゲームしながら
とかさ。

ご意見多数のコーナー

シークレットファイルっ
てどこに行ったらあるのでも
しょうか?ZERO通信はやっとこさ
っとこ見つけたんだけど、「パズ
ルの素」がないんです。

No.004684 土田好美

カプコンさんがこんなシークレ
ットファイルなどというものを作るお
かげで常に新作チェックをしない
といけなくなりました。やってくれ
るな!?カプコン!!

No.004428 森広隆

あのですね、シークレットフ
ァイルのプレゼントはこれから
も続けて欲しいのです。又は、シ
ークレットファイルを置いている店
の表とか作ってもらいたいのです
が……。血眼になってシークレットフ
ァイルを置いている店がないかさがし
ましたがサッパリです。

No.005259 井しげみ

フ レンドリーククラブでシークレ
ットファイル通販してほしいです。

No.001437 土郷原寿恵



どへん〜っ「シークレットファイル手
に入らんぞお!」とか「見たことない
ぞお!」という意見がほんとたくさん
きた。基本的にはこのシールが貼
ってあるアーケードゲームのお店
で取り扱っているはずだが、数に限
りがあるのですね。なってしまうのである。

入手する方法としてはアーケードゲームの発売
前後にたくさんのお店をチェックするのが一番可
能性が高いと思う。ただお店によってはゲーム大
会の商品や売らないところ(たまに高額で売って
いたりする!この辺はお店のモラル?)もあるよう
なので結局は運なのか……っ。(なんせ社員で
もなかなか手に入らんことがあるの……)

でもどーしてもほしいという方、このCFCでは今
後もプレゼントという形で提供していくつもりなの
でとっても期待するよーに。では!

内平野雑貨店主



西村キヌさんファンです。西村キヌさんの絵が見ただけで幸せです。あーシアワセ

No.005317 松永徹

小羊さんいらっしやい!は今回だけでなくこれからも続けてほしいです。

No.001224 望月義貴

「キャラクター千夜一夜」がすごく良かったです。イラストもキレイだし、なんといっても内容が笑えました。4巻はやめときます。

No.004815 坂田一雅

できれば、ずっとD&D@でやってほしいですね。

No.000225 平野正明

ああ。D&D@2のコーナーがあっただけで自分は満足ッス。連載して下さい。いや、そこをなんとか。

No.000138 P.N. 永嶋じょうたん

みんな「このゲームのこのキャラが好き。」っていう人多いと思うんです。こういうコーナーは会員としてすごうれい!ものなので、もっともっと発展させて下さい!!

No.002376 出原はる奈

西村キヌさん最高です。これからも、さらなる暴走(笑)を期待します。

No.003990 下掘少唯

最後のページのD&D@のらくがきみたいなイラストがナイスだ。こういうのがあるとなんだかうれしい。

No.005586 田畑圭子

最後のページのらくがきはバカウケ(死語)でした。

No.004530 鈴木純一

絵だけでもドキドキなのに文才もステキ!西村キヌ様のすばらしいイラストとおもしろい文にもうメロメロですう〜!

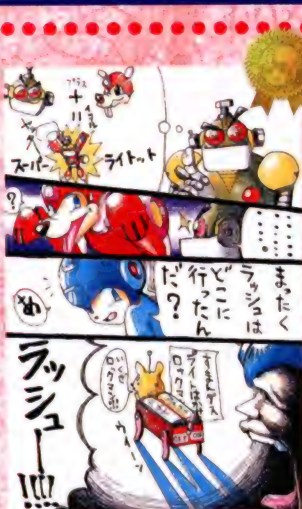
No.000978 佐竹丈俊

お詫びのコーナー

★西村キヌです。今回思いっきりバックレちゃってゴメンネ、っていうか、今そんなことしたら死刑ってくらい仕事を遅らしてるんです。てな訳でお返事のコーナー!!

♥熱烈なお手紙をくれる皆さんありがとうございます。うれしいヨ!!でもD&D@のコーナー化ってのは版權上の都合でアウトなんじやー。前号のらくがき(買い物してるやつ)も、どうやってか知らないがTSR社にOKをもらったものです。

◎やっぱり自分とこで作ったものは印刷がキレイでいいネ!! ほな次こそはキチッと復活してみたい!!では!!!



No.000684 P.N. 新之まご平



No.004441 山田 真愛

●あまりにも立派だったって...なんでそんなもんとつく?



No.001938 富岡 真輝

●以外と流行に敏感?



No.003814 藤原 法輝

●あなたの学校は何色ブルマーでしたか?

マンガの巻



No.001598 P.N. めーこ

●可愛さもコレっ!!



No.000215 天羽 涼子

●立場Nothing...

CFCなるほど探偵局

CFCに送られてくる数々のお問い合わせに一気に答えしちゃおうというコーナーです。

依頼書No.001

No.002596 P.N.S・キャメル

After, CFC STYLE FAN-Book.
Vol.1 発行 あめぞうひびき
この本に描かれている「カプコン」で
らいつりゅう-がたはすまいい
とこで「HAY-VI DEU」



報告書 マニアックな調査依頼ありが
とう。さっそくこの曲を作った開発ス
タッフに聞き込み調査しました。

「よく気がついてくれましたね。確かに
曲全体は4分の1拍子なんだけど始め
の部分だけは8分の6拍子なんです。
あの曲はアーケードゲームの「ロック
マン2ザ・パワーファイターズ」のサン
トラCDに入ってます。」だそうです。C
Dもよろしくね!

カプコンへの疑問やCFCに対する質問
など、皆さんの調査依頼をお待ちして
います!

※なお、ゲームの攻略についての質問には
調査できません。

依頼書No.002

No.004807 P.N. P

「前に「クラブ☆カプコン」宛に切手を同封すれ
ばポスターがもらえるって書いてありましたが、
CFCでもやっていますか?」

報告書 ごめんなさい。CFCではそういう方法
でのポスタープレゼントはやってません。CFC
宛にシークレットファイルやポスターがほしい
って依頼がよく来るのですが、ほしいと言われる皆
さん全員に差し上げることが出来ないの、プレ
ゼントでしかご応募は受け付けていません。

依頼書No.003

No.002543 P.N. AOI

「友達がCFCに入会したいっ
て言ってるんですけどまだ入
会できますか?」

報告書 いい友達をお持ちで
すねえ。CFCの会員受付担当
の人に聞いてみました。「あり
がとうございます。CFCは年
度ごとに(4月から次の年の3
月まで)会員を募集しています。
残念ながら96年度の会員募集
は10月いっぱいまで締め切ら
せていただきました。12月頃か
ら97年度の会員募集をします
のでお知らせをお待ち下さい。」
と、ということです。お友達に教
えてあげてね。

依頼書No.004

No.003323 P.N. マツリキ

気になる3つの謎

1. クラブ☆カプコンで募集していた漫
画大賞はひうたのか?
2. 封書でイラストを送る場合
何枚まで同じ封書で大丈夫
なのか?
3. この絵を盗い
てる人はない
という名前
の人なのか?
元命
気になる.



3件のご依頼があったので1件ずつ報告します。

報告書その1:「クラブ☆カプコン」で募集していた漫
画大賞ですが、これは当時の担当の人に聞き取り調査し
てきました。「以前「クラブ☆カプコン」誌上において募
集しました「カプコン漫画大賞」ですが厳正なる審査の
結果、残念ながら「該当者なし」となっておりました。当初「ク
ラブ☆カプコン」にて発表する予定でしたが、1994年
春をもって休刊となったため、発表することができま
せんでした。応募していただいた方、また期待して待って
て下さったすべての皆さんにこの場をもちまして、深く
お詫びさせていただきます。」という事だそうです。

報告書その2: 1回に応募されるイラストですが何枚入
れてもらってもOKです。だけど料金不足に気をつけて、郵便局の窓口でちゃんと料
金を調べてもらってから送ってね。それから、たまに送っていたイラストを返してほ
しいという連絡が来たりしますが、いただいたイラストやお便りはお返しが出来
ませんのでご注意ください。

報告書その3: 元のイラストを描いたのはカプコン デザイン室のBengasさんです。

大募集!

投稿けんぶんろくでは「おたより」、「イラスト」、「マンガ」、「調査依頼」
を募集中!あと「ゲーム企画案」も大募集!やってみたいゲームや、カプ
コンに作って欲しいゲームとか教えて!それと次号から「キャラクターラ
ンキング」を始めるぞ。お気に入りのカプコンオリジナルキャラクター
をその理由付きで送ってね。イラスト付きでも大歓迎、その他投稿けん
ぶんろくで取扱って欲しいモノも待ってるよ!!

すべての宛先は

〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3 (株)カプコン
カプコンフレンドリークラブFB「投稿けんぶんろく」〇〇係

※投稿作品の著作権は、すべてカプコンに帰属します。



CFC賞

このマークの付いているモノには
CFC特製のシールを差し上げます。
その他の採用された方には記念
品を差し上げます。

シークレットギャルズ *パレット* **Noveletter**

CHAPTER1 STORY ON AM SHOW '96

今、世間でうわさのシークレットファイル。
その編集3人娘がフレンドリークラブに初登場!!

コスプレアイドルが来たっ!!

平成8年9月12日(木)~14日(土)に千葉県の幕張メッセで第34回AMショーが開催されました。その会場に私たち、シークレットギャルズの3人も見学に行ったんだよ。

ショーでは、いろんなイベントがあったんだけど、私は、「コスプレアイドルに挑戦」ってゲーム大会についてレポートするね。

去年同様、今年もコスプレ界のスーパーアイドル、ルークさん&みちるさんが来てくれたんだ。今回、彼女達が扮するのは、「X-MEN vs. ストリートファイター」のギミィと春麗。そして「ウォーザード」からはタオとタバサだったの。「コスプレアイドルに挑戦」は1日に3回あって、それぞれゲームで彼女達と対戦できるんだ。これがすごい人数だね、なかなか整理券がもらえなかったみたい。それにコスプレイヤーの人たちって、あまりゲームはしないのになって思ってたんだけど、彼女達はとってもゲームが上手でした。来年も来てくれるといいなあ。(SAKI)



写真上 タバサとタオ。決めポーズがナイス。
写真下 大会の会場。二人はどこでもみんなの注目の的!



▲白熱の一戦! 表情は真剣そのもの、カプコンスタッフの実況にも熱が入ってたよ。



▲タバサvsムクロとタオvsレイの対戦。なんかとっても楽しそうだね。

まー
ア
イ
ド
ル
に
挑
戦
ー
が
始
ま
る
ん
だ

コスプレアイドルに挑戦

参加者数: 180人
勝者: 135人
敗者: 45人
(3日間)

コスプレ衣装協力: チャコット株式会社
(TEL) 03(3478)1311

カプコンブースで大はしゃぎ

イベントはその他にもありました。その名も「ノベルティチャレンジ」! 「ノベルティチャレンジ」とは、「ウォーザード」と「X-MEN vs. ストリートファイター」をプレイしてそれぞれ備え付けのカードを専用のコーナーに持っていくとスピードくじが引けるんです。当たればTシャツ・・・じゃなくて、アンケートを渡され、それに答え

てやっとTシャツがもらえるというルール。結構大変でした。私はなんとかいだけたのですが、他の2人はムキになって何度もプレイしたり、カードを多めに取ったり、やっとの思いで手にしたときはその日のショーも、もう終わり。とっても遊びつくせない程盛りだくさんのカプコンブースでした。(AKI)



▲ノベルティチャレンジコーナーにてポーズを取るお兄さん達! Tシャツがメインなんだけど・・・



じゃあ最後はわたしYUKIから一言。私たちが編集している「シークレットファイル」は、B5サイズ、12Pにアーケードゲーム各タイトルの開発秘話や描き下ろしイラスト等、ここで見ることができないものがたくさん盛り! このア

ーケードゲーム店でしか手に入らん貴重なしろもの(しかも最新号「ウォーザード」だ!)を抽選で10名のみんなにプレゼントするよ! べ切は12月14日(土)こりゃ送るしかない。お便りも待ってるよ!

PRESENTS プレゼントのひろば

「ファンブックvol.1・プレゼントのひろば」にたくさんの応募ありがとうございます!

「すこししかハガキ来なかったらどうしよう…。」という心配はすっかりどこかに吹き飛ばしちゃいましたよ。

で、みんなのために「せっかくだからもっとプレゼントちょうだい!!!」っておねだりしてみたところ、追加でいくつかもらっちゃいました。どれが増えたかは「当選者発表」ののちを見てね!

さあ、今回もいろんなプレゼントを取り揃えました。他のページでもプレゼントとかがあってハガキを書くのが大変だと思うけど、こっちは、みんなのハガキで励まされたりもするんで、どんどん送ってね!

そしてまた、うれしい悲鳴をあげさせてくれー!!

1 「パラダイスコンボ」用 ノート5冊セット

10名様



2 「クイズなないろ DREAMS ～虹色町の奇跡～」 ポスター

5名様



3 「ストリートファイター ZERO2」(アーケード版) ポスター

5名様



4 (株)ハコロモ提供 「ストリートファイターZERO2」1997年度版カレンダー

5名様

5 (株)ハコロモ提供 「ロックマン8」1997年度版カレンダー

5名様

6 (株)新声社提供 「ストリートファイター ZERO2」シルエットT シャツ(ダン) 5名様

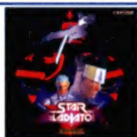


7 (株)新声社提供 「ストリートファイター ZERO2」シルエットT シャツ(豪鬼) 5名様

8 ビクターエンタテインメント(株)提供 カプコン ゲームサウンドトラック「スターグラディエーター」

5名様

3D対戦格闘ゲームの本命登場。壮大なスペースオペラでの闘いを盛り上げる全30曲のサウンドをここに再現!



●発売中
¥2,000(税込)
VICL-2174

9 ビクターエンタテインメント(株)提供 カプコン ゲームサウンドトラック 「ロックマン2 ザ・パワーファイターズ」

5名様

ヒーロー ロックマンが帰ってきた。全43曲のバトルサウンドがプレイヤーを熱くさせる!



●発売中
¥2,000(税込)
VICL-2173

10 ビクターエンタテインメント(株)提供 カプコン ドラマCDシリーズ「ストリートファイターZERO2 外伝II ～さくら・もっとも危ない文化祭～」

5名様

ストZERO2ドラマCD、待望の第2弾。主人公さくらが、クラスメイトとの友情をかけてまたまた大活躍!



●発売中
¥2,800(税込)
VICL-8207

ファンブックvol.1プレゼント当選者発表!

①「ストリートファイターZERO2」

駅貼りサイズポスター 5名

001567 004080
002700 005180
003510

②「ストリートファイターZERO2」

B2サイズポスター 20名

001312 002305 003672 004608
001474 002923 003905 004800
001684 003003 004013 005288
001988 003029 004165 005433
002128 003542 004396 005610

③「バイオ ハザード」

ポスター 5名

001466 005274
002429 005591
002686

④「ロックマンX3」

ポスター 15名

000084 001425 003626
000473 001532 003664
000716 001693 003982
001058 002461 004687
001290 003598 004967

⑤「ロックマン2 ザ・パワーファイターズ」

ポスター 10名

000069 001223
000185 002740
000261 002870
000784 003626
000971 004346

⑥「スターグラディエーター」

ポスター 10名

001592 004441
001883 004461
002157 004508
003800 004707
004150 004919

⑦「スーパーバズルファイターII」

ポスター 10名

000456 002259
000662 003711
001552 003810
001855 004848
002160 005257

⑧「シークレットファイル 結合せ」

10名

000087 003959
000647 004225
001410 004740
002034 004776
002384 005089



CAPCOM Friendly Club